



Turnierreglement

1. Allgemein

Wird in diesem Reglement nichts Anderes erläutert, gelten die Ausführungsbestimmungen des Schweizerischen Fussballverbandes SFV.

2. Voraussetzung Team

Das Team muss eine Volg-Filiale vertreten.

2.1 Trainer/in und Team-Coach

Es darf eine Person als Trainer/in sowie ein Team-Coach gemeldet werden. Diese müssen mindestens 16 Jahre alt sein.

2.2 Spielberechtigung Spieler/in und Teamgrösse

Es dürfen nur angemeldete Kinder und Jugendliche teilnehmen. Ein Dorf-Team besteht aus 7 – 10 Spielenden, inkl. Goalie. Die angemeldeten Teams spielen mit maximal 5 Teilnehmenden mit einer Fussball-Lizenz (= Kinder, die Mitglied in einem Fussballverein sind), wobei der Zeitpunkt des Anmeldeschlusses zählt. Gespielt wird mit einem Goalie sowie fünf Feldspielern/innen.

Die Trainer/innen müssen beim Check-In vor dem Turnier in der Lage sein, die Identität aller Spielenden zu bestätigen (ID-Kontrolle). Die Turnierorganisatoren haben beim Ausbleiben der Bestätigung die Möglichkeit, einzelne Spieler/innen oder ganze Teams vom Turnier auszuschliessen.

2.3 Jahrgänge und Kategorien

Es dürfen Spielende mit Geburtsdatum 01.01.2014 bis 31.12.2019 eingesetzt werden. Gespielt wird in zwei Alterskategorien (Jahrgänge 2014 – 2016 und Jahrgänge 2017 – 2019). Mädchen dürfen ein Jahr älter sein (spielberechtigt ab Jahrgang 2013). Jüngere Spielende dürfen in der älteren Kategorie mitspielen. Ein Team spielt immer in der Kategorie des ältesten Spielers oder der ältesten Spielerin.

2.4 Nachmeldungen

Bei Verletzungen können Spielende nachgemeldet werden. Bei einer Finalteilnahme ist die Nachmeldung von maximal zwei Spielenden möglich und muss bis spätestens am Mittwoch, 09. September 2016 – 12:00 Uhr getätigkt werden. Bei Nachmeldungen muss die Zusammensetzung der Mannschaft weiterhin dem Reglement entsprechen. Erfüllt ein Team die Regeln der Teamzusammensetzung nachweislich nicht, kann es vom Turnier ausgeschlossen werden.

3. Ergänzungen Spielbetrieb

Die Spieldauer beträgt 11 Minuten ohne Seitenwechsel. Das erstgenannte Team trägt die Überziehleibchen und hat Anstoss. Nach der Hälfte erfolgt keine Unterbrechung. Die Spielzeit wird jedoch vom Speaker zur Orientierung regelmässig verkündet. Gespielt wird auf 5m Tore.

Die Offside- und Rückpass-Regeln sind aufgehoben. Tore sind von überall möglich. Alle ruhenden Bälle (Freistosse und Eckbälle) sind indirekt auszuführen. Als direkt gilt auch ein abgelenkter Abschlussversuch, der gezielt auf das gegnerische Tor ausgeführt wird. Einwürfe werden mit der Hand (analog Erwachsenenfussball) ausgeführt.

Jegliche Art von Auskicken (auch Drop-Kick) ist untersagt. Legt der Goalie den Ball auf den Boden, ist das Spiel freigegeben. Die Wiederaufnahme des Spielballs mit den Händen ist in diesem Fall untersagt. Ein Verstoss wird mit einem indirekten Freistoss an der entsprechenden Stelle geahndet. Der Auswurf per Hand ist erlaubt.

3.1 Aus- und Einwechlungen

Alle gemeldeten Spieler/innen sollen bei jedem Spiel eingesetzt werden. Wechsel dürfen laufend vorgenommen werden. Die Kontrolle erfolgt so gut wie möglich durch die Schiedsrichter sowie die Turnierleitung. Es wird dabei an die Fairness der Teams appelliert. Beim Nichteinhalten der Auswechlungsregeln ist der Schiedsrichter dazu berechtigt, eine Auswechslung anzuordnen. Bei Wechselfehler hat der Schiedsrichter die Möglichkeit, eine 2-minütige Strafe auszusprechen. Das sanktionierte Team muss während diesen zwei Minuten zu fünf spielen.

4. Punktgleichheit / Unentschieden

Sind in der Gruppenphase zwei Teams punktgleich, so entscheidet folgende Reihenfolge über die Rangierung:

- 1) Tordifferenz
- 2) Höhere Anzahl geschossene Tore
- 3) Direkte Begegnung
- 4) Penaltyschiessen

4.1 Penaltyschiessen

Steht es in einer Finalrunde nach 11 Minuten noch Unentschieden, kommt es direkt zum Penaltyschiessen (ca. 7m), wobei jede Mannschaft drei Spielende bestimmt. Steht es danach weiterhin Unentschieden kommt immer eine weitere spielende Person, die noch nicht geschossen hat, zum Einsatz, bis das Penaltyschiessen entschieden ist. Erst wenn alle Spielenden inkl. Goalie einmal geschossen haben, darf ein/e Spieler/in ein zweites Mal antreten.

5. Karten / Strafen

Grobe Unsportlichkeiten werden mit Zeitstrafen von 2 Minuten (gelbe Karte) oder bei groben Vergehen mit Turnierausschluss (rote Karte) der betroffenen Person (Spielende, Trainer/in oder Team-Coach) bestraft. Fairplay und Spass steht beim Volg-Dorftturnier im Vordergrund. Die Turnierleitung ist bei Verletzung der Regeln

sowie Fairness berechtigt, ein Team vom Turnier auszuschliessen und nach Hause zu schicken.

6. Qualifikation Finalturnier

Pro Qualifikationsturnier qualifizieren sich in beiden Kategorien die erst-, zweit- und drittplatzierten Teams für das Finalturnier vom 13. September 2026. Die qualifizierten Teams verpflichten sich, auch am Finalturnier teilzunehmen und erneut die zur Verfügung gestellte Ausrüstung zu tragen. Kann eine qualifizierte Mannschaft nicht am Finalturnier teilnehmen, erbt die viertplatzierte Mannschaft den Finalplatz.

7. Zusätzliche Bestimmungen

In den Garderoben wird eine ansprechende Ordnung gehalten. Die Teams müssen sich an die Weisungen der Turnierorganisatoren halten.

Es ist ein Sanitäter vor Ort. Zusätzlich verfügt die Turnierleitung über einen Arztkoffer.

Rekurse und Reklamationen sind umgehend vor Ort bei der Turnierleitung mündlich zu deponieren. Nachträgliche Rekurse und Reklamationen können nicht berücksichtigt werden.

Bei Unklarheiten über das Reglement entscheiden die Turnierorganisatoren endgültig.

Turnierorganisatoren Volg-Dorfturnier 2026
Volg und MS Sports